



Smärt
Apps Creator 2

多媒體互動 App 創作教學工具

免上架

免程式碼

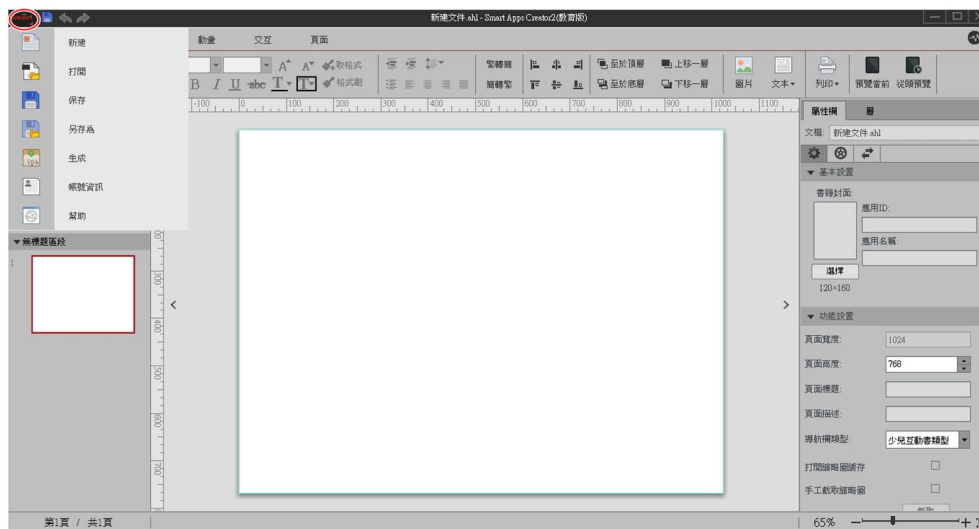
免平台轉換

支援多種作業系統

一、開始畫面



二、文件選單



◎新建

新建立一個 App 專案檔。

◎打開

打開欲編輯的 App 專案檔。

◎保存

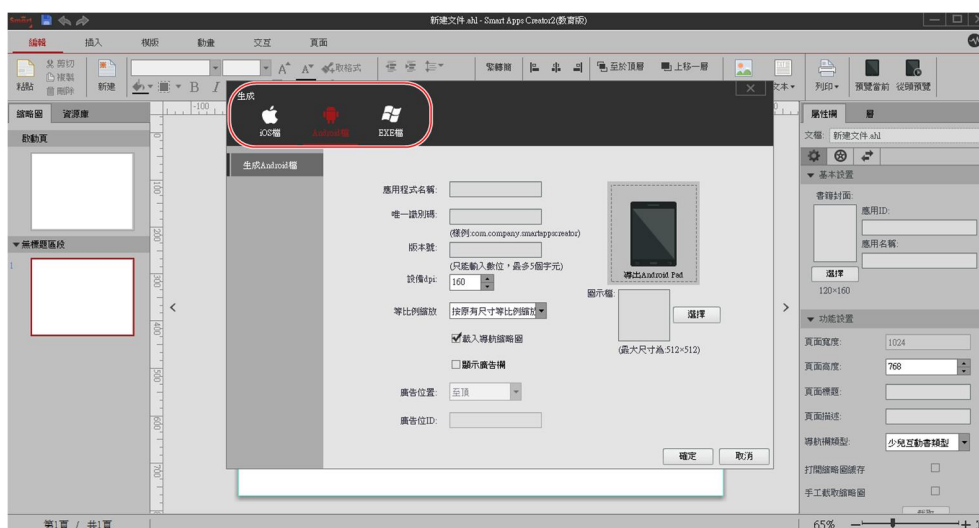
保存目前編輯的 App 專案檔。

◎另存為

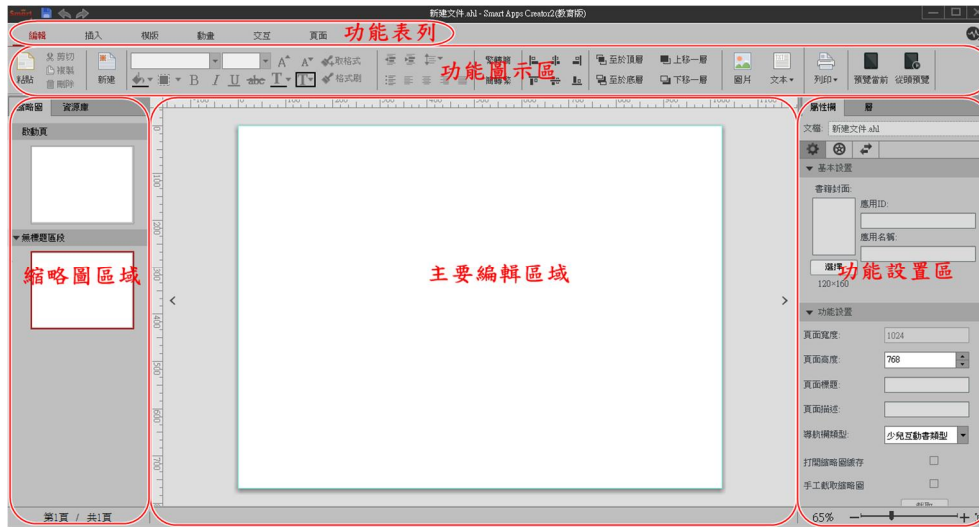
將目前編輯的 App 專案檔另存為一個檔案，操作與保存功能相同。

◎生成

同時支援三大行動系統(iOS、Android、Window)，可直接生成 iOS 上架用檔案、Android 系統執行檔(.apk)以及 Window 系統執行檔(.exe)。如下圖：



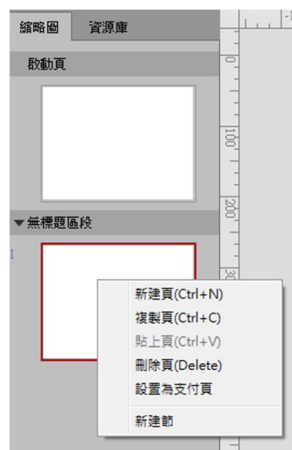
三、主要操作介面



由上至下分別為“功能表列”、“功能圖示區”、“縮略圖區域”、“主要編輯區域”和“功能設置區”。

A. 縮略圖區域

於頁面上或空白處按右鍵，可進行“新建頁”、“新建節”...等操作。



◎重新命名節

滑鼠移動至原有節的名稱上方，按下滑鼠右鍵即可重新命名。

◎移動節

選擇欲移動的節，直接拖放到適當位置即可。

◎刪除節

1. 滑鼠移至欲刪除節的標題上方。
2. 按右鍵，選擇“刪除節”。

◎複製頁

1. 選擇欲複製頁面，按下滑鼠右鍵，選擇複製。
2. 滑鼠移至欲添加頁的位置，按下滑鼠右鍵並選擇“貼上頁”。

註：資源庫

該 App 專案檔所使用的全部圖片、音訊、視頻…素材清單，方便創作者管理。

B. 功能設置區



◎屬性欄

顯示操作物件的屬性，包括：

- 基本設置：物件座標位置、寬高等基本資訊，

功能設置：物件屬性的基本設置，

- 動畫：當前物件的動畫
- 交互：該物件涉及的交互清單

◎層

物件在該編輯頁面的層次結構。

C. 功能表和功能圖示區

1. 編輯選單



◎剪貼板

類似 office 的剪切、複製、粘貼、刪除。

◎新建

在當前頁的下方新建一空白頁。

◎字體

針對文字方塊的設置，包括字體，文字大小、背景、透明度、加粗、斜體、底線、字體顏色、邊框背景。

◎格式

批量修改文字的格式。

1. 選擇文字方塊中的文字(統一格式)，點擊“取格式”。
2. 選中欲使用該格式的文字。
3. 點擊“格式刷”即可。
4. 重複 2，3 步即可實現多個文字格式化。

◎段落

對文字方塊中的文字進行格式化處理，功能為：增加和減少縮進量、增加和減少行距、左對齊、居中對齊、右對齊、分散對齊。

◎簡繁轉換

對文字進行簡繁轉換。

◎對齊

對於素材進行對齊編輯。

◎層排列

調整頁面中文字、圖片的顯示層次。

1. 在當期頁面中點擊物件
2. 點擊排列功能表中的按鈕即可調整當前物件的顯示層次

◎插入圖片及文字

於當前頁插入圖片、文字等內容(圖片格式為jpg, png, GIF)。

◎預覽(打開 App 模擬器)

分別為預覽當前(預覽目前編輯的頁面)及從頭預覽(從啟動頁面開始預覽)。

II. 插入選單



◎圖片

在當前頁面中插入圖片，支援格式有 JPG、PNG、GIF。

◎多張圖片

在當前頁面插入多頁，每頁一個圖片。

◎音頻及視頻

在當前頁插入音訊或視頻素材，其中音頻格式為 mp3，**視頻格式支援編碼器 H. 264、音訊編碼器 AAC (128) 的 mp4 檔**。素材匯入後，點選素材後按一下滑鼠右鍵可以對素材進行功能設置。

◎文本

在當前頁插入文字方塊，可以在文字方塊裡輸入文字及編輯。若要設置文字格式，請選擇文字後，選擇視窗上的字體格式其他選項。

◎形狀(文本氣泡)

按一下所需形狀，並在形狀中輸入文字。

◎公式

選擇公式種類，可於屬性欄裡的基本設置內進行更改。

◎符號

1. 先啟動欲插入符號的文字方塊，在文字方塊中點擊要插入符號的位置
2. 點選“符號”，於符號對話方塊中，選擇要插入的符號。

◎背景

為當前頁新設置或刪除背景圖片。

◎PDF

點擊後，選項分別為導入原生 pdf 及轉成高清图。

◎圖片序列

功能為連續撥放圖片，以達到動畫的效果。

◎插入計時器

常見用途為計時及條件邏輯之互動。

◎計數器

常見用途為計分及條件邏輯之互動。

◎熱區

設置透明區域，主要用於交互行為之設置。

◎網頁

於頁面內插入網頁物件。

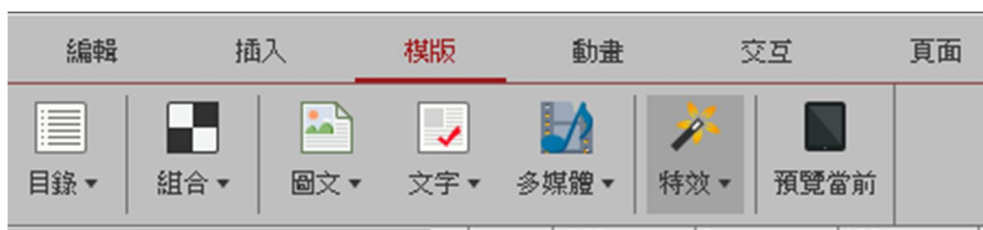
1. 點擊網頁功能。
2. 在右側功能設置區域輸入欲連結之 URL。



◎HTML5

可匯入檔案格式為.html 的網頁文件。

III. 模板選單



模板泛指已編輯好的互動或動畫效果。

IV. 動畫選單



提供 18 種動畫，其中高級動畫功能可自行定義圖片的移動路徑。

註：動畫只能用於圖片和文字方塊，不支援音訊和視頻之設置。

◎添加動畫

1. 選擇欲設置動畫的素材。
2. 在動畫選單內選擇所需的動畫，並按下右方添加鍵，完成動畫之添加。

◎進階之動畫設置

部分動畫可進一步設定動畫效果及特畫特效。

◎預覽

選擇有動畫效果的對象，點擊<預覽>按鈕即可預覽動畫效果。

V. 交互選單

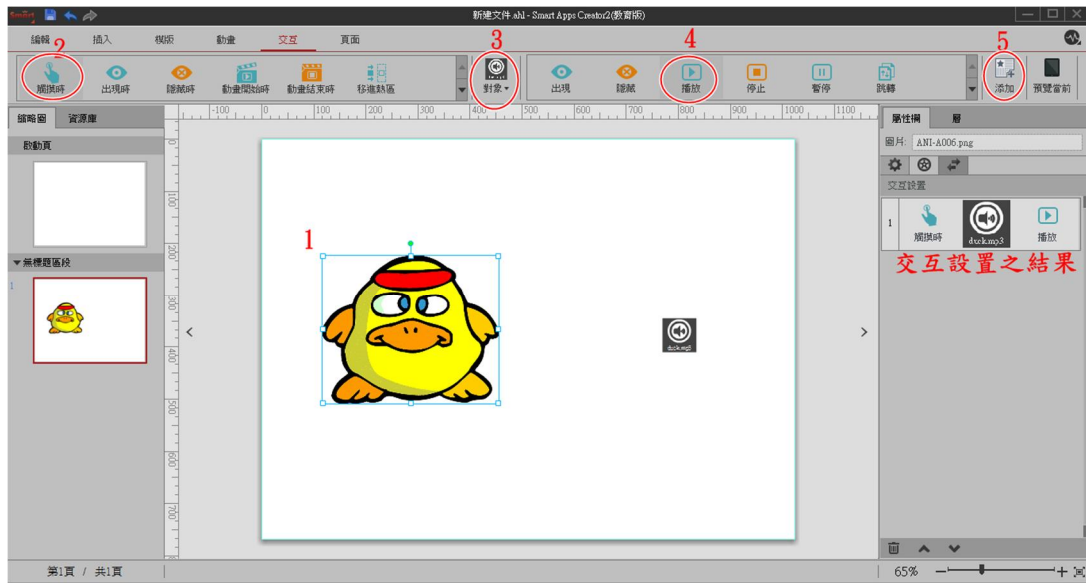


左方交互選單有十九個選項。右方交互選單有二十五個選項。

◎交互設置

泛指 A 物件觸發之事件結束後，導致 B 物件某個動作（事件）之開始，如 A 物件動畫執行結束後，B 物件動畫開始播放。

◎範例：觸摸行動載具上的某張圖片後，以進行聲音檔之播放



1. 在工作區中選擇物件 A(鴨子圖片)。
2. 於左方選單中選擇觸發事件(觸摸)。
3. 選擇物件 B(聲音檔)。
4. 於右方選單內選擇欲觸發的動作(播放)。
5. 點選添加功能鍵，於下方功能設置區可看到該物件之交互行為。

VI. 頁面選單



◎切換頁面效果

共三種效果，分別為書本翻頁、對折翻頁、滑動翻頁。

◎背景音樂的添加及刪除

點選背景音樂，出現下拉選項，選擇“添加背景音樂”，選擇 MP3 格式的音訊檔。另外，選擇“刪除背景音樂”，則可刪除原添加的背景音樂。

◎設置導航鍵

點選頁面選單裡的按鈕設置，於彈出的視窗內設置導航鍵樣式、大小、位置、是否隱藏導航鍵、預設和選中狀態等。

四、真機測試

藉由 Wi fi 環境，可將電腦端內的 App 作品傳輸到行動載具端，以供使用者於手機或平板離線使用該 App。

