

台灣人工智慧協會 函

會 址：100 台北市忠孝西路一段 41 號 6 樓之 8

通訊地址：100 台北市螢橋郵局第 6-12 號信箱

立案字號：台內團字第 1090037089 號

聯 絡 人：李慧貞

聯絡電話：(02) 7755-7997 轉分機 203

電子信箱：aiatw.irene@gmail.com

受文者：各直轄市政府教育局、各縣（市）政府教育處

發文日期：中華民國115年07月07日

發文字號：台智協字第1150000707號

速別：普通件

密等及解密條件：普通

附件：2026 AI 創意設計大賽企劃書乙份

主旨：為推廣人工智慧教育普及化，培育學生 AI 應用能力與創新實

作素養，本會辦理「2026 AI 創意設計大賽」，敬請惠予協助

轉知所轄學校公告活動資訊，並鼓勵師生踴躍參與，請查照。

說明：

一、台灣人工智慧協會為推動人工智慧教育發展，提升學生 AI 應用能力、創新思維及跨域實作能力，特辦理「2026 AI 創意設計大賽」，並邀請國立清華大學、國立臺灣科技大學及台灣設計聯盟共同協辦。活動將透過競賽、線上說明會、AI 實作工作坊及成果發表等形式，鼓勵學生運用生成式人工智慧技術進行創意發想

與創新應用實踐，培養跨領域整合及問題解決能力。

二、本競賽參賽對象涵蓋國中、高中職、大專校院及研究所學生，旨在鼓勵青年學子跨領域學習，運用 AI 工具與技術實作解決實際問題，提升學生數位素養、創意思考能力及未來競爭力。

三、敬請貴局(處)惠予協助，將本活動資訊公告於貴局(處)網站、教育公告平台或相關行政轉知系統，並轉知所轄國民中學、高級中等學校及相關教育單位，鼓勵有興趣之師生踴躍報名參與。

四、本活動後續將辦理線上說明會及實體 AI 實作工作坊，協助參賽師生了解競賽辦法、作品主題方向、報名流程及生成式 AI 工具應用方式，相關場次資訊如下：

(一) 線上說明會

時間：115 年 7 月 8 日(三) 20:00

報名網址：<https://reurl.cc/r0M5Y4>

(二) 實體 AI 實作工作坊

時間：115 年 7 月 14 日(二) 下午 2 時至 4 時 30 分

地點：臺北市大安區復興南路一段 390 號 2 樓

備註：本場次限額 40 名，參與者需自備筆記型電腦。

五、活動相關資訊、報名方式及競賽辦法詳如附件企劃書，亦可參閱

活動官網：<https://www.aiatw.org/aida2026>。

正本：臺北市政府教育局、新北市政府教育局、桃園市政府教育局、臺中市政府教育局、臺南市政府教育局、高雄市政府教育局、基隆市政府教育處、新竹縣政府教育局、新竹市政府教育處、苗栗縣政府教育處、彰化縣政府教育處、南投縣政府教育處、雲林縣政府教育處、嘉義縣政府教育處、嘉義市政府教育處、屏東縣政府教育處、宜蘭縣政府教育處、花蓮縣政府教育處、臺東縣政府教育處

副本：國立清華大學，國立臺灣科技大學，台灣設計聯盟，台灣人工智慧協會秘書處

理事長 林建憲

2026 AI 創意設計大賽：引領全台 AI 實作與人才企劃書

1. 執行摘要與願景目標

在全球生成式 AI（Generative AI）技術躍遷的關鍵節點，台灣人工智慧協會（TAIA）深刻洞察到技術開發正規化轉移。從傳統的程式碼編寫，演進至以意圖為核心的「**Vibe Coding**」（氛圍編程）時代。這標誌著開發重點已從底層語法轉向高層次的架構思維與問題解決能力。然而，台灣在 AI 教育普及化過程中，仍面臨實作經驗破碎化、城鄉資源不均以及產學應用脫節等結構性問題。本計畫旨在透過「2026 TAIA AI 創新應用大賽」，將技術民主化的願景轉化為具體的產業動能。透過專業工作坊與階梯式競賽架構，我們致力於將學生的創意轉化為具備商業落地潛力的 AI Prototype，打造一個「Build with AI」的全方位人才培育生態圈。本計畫之五大核心戰略目標：

- **推動 AI 教育普及化：**藉由 GenAI 工具的導入，降低開發門檻，確保跨學制、跨領域學生具備操作前瞻技術的權利。
- **深耕 Vibe Coding 實作力：**聚焦 AI Agent 與自動化工作流，培養學生從「理解原理」跨越至「構建原型」的即戰力。
- **消除數位平權落差：**針對偏鄉與初學者提供專屬的線上支援與教育資源，落實數位包容。
- **激發跨域創新價值：**透過跨校組隊機制，鼓勵技術端與應用端（如醫療、文創）的深度碰撞。
- **構築產學媒合閉環：**整合企業贊助與 Mentor 指導制度，為產業預留具備 Vibe Coding 靈魂的數位原住民人才。此一願景的落實，必須依賴於一套嚴謹、科學且具備產業前瞻性的賽制架構。以下章節將詳述本競賽如何透過多元賽道設計，精準定位不同層次的人才發展路徑。

2. 賽制架構與核心主題

為了捕捉不同教育階段的創新潛能，本賽事設計了涵蓋國中至研究所的全學制賽道，並針對技術深度與應用場景進行策略性分類。

- 對於學生：透過 Vibe Coding 實戰累積具市場競爭力的 Prototype 開發經驗，建立「用 AI 解決問題」的創新思維，完成從學科到職能的對接。
- 對於學校：強化校內數位轉型能量，透過 TAIA 提供的課程資源與專家 Mentor 制度，有效縮減學研與產業界的技術斷層。
- 對於企業：在最短時間內識別具備 AI 實戰能力的即戰力人才，同時強化品牌在「新一代技術領導力」領域的社會影響力。

智慧財產權與專業聲明

原創性規範：所有參賽作品須為原創，嚴格禁止侵犯第三方智慧財產權。

權屬聲明：作品著作權歸參賽者所有。

授權條款：主辦單位（TAIA）擁有作品用於教育推廣、成果展示及媒體報導之非專屬使用權。結語：「2026 AI 創意設計大賽」不只是一場競賽，它是台灣 AI 戰略人才的孵化場。透過 Build with AI 的實作精神，我們將與各界夥伴共創未來，讓 Vibe Coding 成為台灣產業升級的最強驅動力。