

花蓮縣 114 學年度資訊教育競賽活動-貓咪盃 SCRATCH 動畫短片互動遊戲程式設計競賽

【全國賽賽前共訓】

一、依據：

1. 「花蓮縣 114 學年度資訊教育競賽活動計畫」辦理。
2. 中華民國 114 年 9 月 30 日府教課字第 1140195471B 號函辦理。

二、課程說明：

本課程旨在為參加全國賽之花蓮縣選手，提供有系統且具針對性的賽前強化訓練。透過多場次、分組別的共訓課程，協助學生建立正確的競賽觀念，熟悉全國賽常見題型與評分重點，並深化動畫、遊戲與生活應用程式設計所需的技巧。課程設計強調「實作導向」與「問題導向」，引導學生在實際練習中精進程式結構、互動邏輯與作品完整度，同時培養除錯與優化能力，提升臨場解題效率與競賽穩定度，期能全面強化學生整體競賽實力，為代表花蓮縣參與全國賽奠定扎實基礎。

三、參加對象：

1. 花蓮縣入圍縣賽之選手均可
2. 錄取順位：因座位有限，錄取順序以此往下
 - (1)代表花蓮縣參加全國賽之金牌選手
 - (2)獲得縣賽銀牌、銅牌、佳作之選手

四、課程時間/講師/課程表：

◆第一場次	
【講師：台北市金華國小 林昱成老師】	
日期：115 年 2 月 8 日 星期日	
時間	課程內容
09:00-12:00	1. 動畫遊戲的競賽目標 2. 動畫競賽重點 2-1. 關鍵核心能力 2-2. 程式說明文件 2-3. 動畫機制分析 2-4. 競賽策略分享 3. 遊戲競賽重點 3-1. 關鍵核心能力 3-2. 程式說明文件 3-3. 遊戲機制分析 3-4. 競賽策略分享
12:00-13:00	中午休息
13:00-16:00	1. 生活應用組的競賽目標 2. 生活應用組競賽重點 2-1. 關鍵核心能力 2-2. 程式說明文件 2-3. 應用機制分析 2-4. 競賽策略分享

◆第二場次	
【講師：高雄市四維國小 洪維謙輔導員】	
日期：115 年 2 月 27 日 星期五	
時間	課程內容
09:00-11:00	◆ 貓咪盃題目解析
11:00-12:30	◆ 常用程式模組 1 實作練習
12:30-13:10	中午休息
13:10-15:00	◆ 常用程式模組 2 實作練習
15:00-17:00	◆ 競賽快速繪圖技巧

◆第三場次

【講師：呂奎漢輔導員、林志豪老師、王文俊老師】

日期：115 年 2 月 28 日 星期六

時間	課程內容
09:00-12:00	1. 國小遊戲組複賽作品討論及回饋。 2. 國小動畫組複賽作品討論及回饋。 3. 通用性技巧實作練習。
12:00-13:00	中午休息
13:00-16:00	1. 各縣市初複賽試題核心技巧實作練習。 2. 練習作品 Debug 及優化。

◆第四場次

【講師：呂奎漢輔導員】

日期：115 年 3 月 8 日 星期日

時間	課程內容
09:00-12:00	1. 國中生活應用組複賽作品討論及回饋。 2. 通用性技巧實作練習。
12:00-13:00	中午休息
13:00-17:00	1. 各縣市初複賽試題核心技巧實作練習。 2. 練習作品 Debug 及優化。

五、教師報名資訊：

場次	講師/日期/主題	地點	教師進修網
第一場次	台北市金華國小 林昱成老師 115 年 2 月 8 日 星期日	線上 (報名後，寄到老師信箱)	5485802
第二場次	高雄市四維國小 洪維謙 輔導員 115 年 2 月 27 日 星期六	中華國小教師研習中心	5485803
第三場次	呂奎漢輔導員 林志豪老師 王文俊老師 115 年 2 月 28 日 星期六	中華國小教師研習中心	5485804
第四場次	呂奎漢輔導員 115 年 3 月 8 日 星期日	中華國小教師研習中心	5485805

六、學生報名表單：<https://forms.gle/wzqf734qzVZkSQj69>