**貓咪盃SCRATCH動畫短片互動遊戲程式設計競賽研習**

1. **課程說明：**

 本課程以 Scratch 程式設計為主，配合貓咪盃SCRATCH競賽題型及縣內初賽為主要內容。共分5個場次，包含國小動畫組、國小遊戲組、國中生活應用。

1. **上課方式：**線上
2. **上課網址：**

https://meet.google.com/adu-rqgk-wbs

1. **課程表**

|  |
| --- |
| Scratch國小動畫組題型解說 |
| 日期：114年9月24日　星期三 |
| 講師：明義國小 吳尚汾老師 |
| 時間 | **課程內容** | **教師進修網5277739** |
| 13:20-14:20 | 全國賽國小動畫組出題方式及縣內賽出題方向說明 |
| 14:20-15:20 | 全國賽動畫組競賽方式及評分內容說明。 |
| 15:20-16:20 | SCRATCH向量繪圖解析 |

|  |
| --- |
| Scratch國中生活應用組題型解說 |
| 日期：114年10月5日　星期日 |
| 講師：國風國中 張烜瀚老師 |
| 時間 | **課程內容** | **教師進修網5277740** |
| 09:00-12:00 | 1.全國賽國中生活應用組競賽方式與評分說明2.全國賽國中生活應用組與縣內賽出題方向說明 |
| 12:00-13:00 | **午餐時間** |
| 13:00-1600 | 縣內初賽題目解析 |

|  |
| --- |
| Scratch國小遊戲組暨通用技巧(場次1-3) |
| 講師：太平國小 呂奎漢老師 |
| 日期：114年10月8日　星期三 |
| 時間 | **課程內容** | **教師進修網5277741** |
| 13:20-14:20 | 全國賽國小遊戲組出題方式及縣內賽出題方向說明 |
| 14:20-15:20 | 全國賽遊戲組競賽方式及評分內容說明 |
| 15:20-16:20 | 簡易標題動畫及函式技巧：導演模式技巧 |
| 日期：114年10月15日　星期三 |
| 時間 | **課程內容** | **教師進修網5277743** |
| 13:20-14:20 | 巢狀迴圈技巧及應用-島嶼平台製作 |
| 14:20-15:20 | 變數及其應用-座標範圍限定 |
| 15:20-16:20 | 清單技巧及其應用-道具分布不重覆技巧 |
| 日期：114年10月22日　星期三 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 課程內容 | 教師進修網5277744 |
| 13:20-14:20 | 地震來了-防災、避難大作戰程式技巧分享 |
| 14:20-15:20 | 智慧停車場程式技巧分享 |
| 15:20-16:20 | 智慧停車場程式技巧分享 |