

花蓮縣 110 年度資訊教育競賽活動

「貓咪盃 Scratch 動畫遊戲程式設計競賽」複賽計畫

110.01.14 訂定

壹、依據：教育部科技中心總體計畫案子計畫三—科技及新興學習及探索活動計畫

貳、計畫目標

- 一、提升校園運算思維及自由軟體普及率，宣導智慧財產權使用。
- 二、激發學生運算思維與解決問題能力，讓學習變有趣。
- 三、接軌國際創客潮流，營造有效提升學生學習能力之數位平台。
- 四、全面發展本縣各校運算思維及程式寫作師資。

參、辦理單位

- 一、指導單位：花蓮縣政府
- 二、主辦單位：花蓮縣政府教育處
- 三、承辦單位：花蓮市中正國民小學
- 四、協辦單位：財團法人昱華教育基金會

肆、參加對象

- 一、本縣 109 年度「貓咪盃 Scratch 動畫遊戲程式設計競賽」初賽入圍複賽之國中、小學生。
- 二、為符合 110 年度全國貓咪盃競賽實施辦法，參賽隊伍每隊需為 2 人，學生及指導老師不限同校。

伍、競賽辦法

- 一、競賽網站：<https://art.hlc.edu.tw/contest/board/board.asp>
- 二、競賽日期：
 - (一) 110 年 3 月 3 日(星期三)，下午 13 時-17 時。國小組。
 - (二) 110 年 3 月 7 日(星期日)，上午 8 時 30 分-12 時 30 分，國中組。
- 三、競賽地點：中正國小 3F 電腦教室、4F 電腦教室。
- 四、報到文件：
 - (一) 選手當天報到請攜帶學生證/身份證/健保卡(擇一)，未提供身分證明者不得參賽。
 - (二) 創用 CC 授權同意書(每位參賽人員複賽作品，需填寫創用 CC 授權同意書，以保證作品係屬原創；並以創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)-授權要素 NC(非商業性)-授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款台灣 3.0 版釋出，授權使用本作品；同意書請見附件一，請事先填寫報到時繳交。)

五、創作工具：Scratch 圖形化程式設計軟體 3.0 版，電腦作業系統為 Windows10，競賽提供之軟體與 110 年度全國貓咪盃競賽相同，請參考網站公告

(<http://cc.ilc.edu.tw/?p=753>)

六、競賽分組：分為國小遊戲組、國中遊戲組、國小動畫組、國中動畫組。

七、競賽題目：由主辦單位現場宣佈。

八、競賽方式：採現場實作，所有參賽選手於同一電腦教室內競賽，競賽當日，由本處提供借用筆、紙張、耳機麥克風、隨身碟之外，不可以使用其他輔助工具(如手寫板、手機、網路攝影機...等)，現場不提供網路服務。

九、競賽素材：限定由參賽者自製、使用軟體內建素材庫。

十、競賽作品以隨身碟方式交件、作品完成後需繳交給收件人員，由收件老師複製於指定資料夾後，並試開啟無誤後，始得刪除原電腦內作品並關機，將耳機及桌面整理乾淨後始得離開試場；隨身碟使用相關知能，請指導老師於授課時自行指導學生，若於競賽期間發生問題，主辦單位概不負責；其他競賽規則與注意事項請見附件二。

十一、本項競賽獲獎選手得依名次順序優先推薦參加「110 年度全國貓咪盃 SCRATCH 競賽」，正取及備取隊伍及指導老師務必出席本縣辦理之賽前說明會及集訓；若有推薦選手不克出席之情事，主辦單位得評估是否保留其參賽資格或依順位遞補出賽；各項期程如下，另前述未及之相關事項另行於處務公告公布。

(一)全國賽:110 年 4 月 23 日(星期五)至 4 月 24 日(星期六)，若因防疫取消將另行通知。

(二)全國賽本縣集訓：110 年複賽後至全國賽前，課程及時間另行公告。

十二、評審辦法及評審參考：

(一)由承辦單位聘請相關領域教師或專家進行評審，評審方式以百分等級或序位法由評審討論訂定。

(二)評審參考標準：

項目/比重	說明
運算思考能力 (技術力、技能) 建議比重 30%	運用拆解模組分工合作、運用模式識別運用、運用抽象化注意重要細節忽略不重要問題、以演算法設計簡單步驟或規則解決問題，以及程式之可讀性及邏輯判斷...等，以及作品是否可正常運作
主題表達分享 (表達力、知識) 建議比重 30%	作品腳本設計：包含表達說明是否清晰、結構是否完整、操作安排是否得宜、角色安排與遊戲過程或情節是否能完美詮釋，含 CC 標示、藝術美感、或能呈現學習的過程與進階
多元智慧運用 (創造力、情意) 建議比重 30%	是否運用多媒體、多感官、動手做、多元智慧...等方式，使學習保留效果最佳，或操作後印象最深刻，效果保留最好最久
特殊加分 (獨特性) 建議比重 10%	前述三項分數不足以表達部分

陸、競賽期程

一、國小組:03/03(三)當天下午場 13:20 開始報到，競賽場次如下表：

時間		3F 電腦教室	4F 電腦教室
下午	1320-1350 報到	國小動畫 15 組	國小遊戲 15 組
	1350-1400 說明		
	1400-1700 競賽		

二、國中組:03/07(日)當天上午場 08:50 開始報到競賽場次如下表：

時間		3F 電腦教室	4F 電腦教室
下午	0850-0920 報到	國中動畫 15 組	國中遊戲 15 組
	0920-0930 說明		
	0930-1230 競賽		

三、競賽結束後由評審線上評選作品，視需要召開視訊會議，一週後隨即公告得獎名單及參與全國賽名單。

柒、獎勵辦法

一、學生獎勵部份：參加複賽學生已初步通過初賽選拔，因此除非選手程度與初賽入選作品程度相差太大者剷除得獎資格外，剩餘名額皆至少佳作以上鼓勵。

名次	數量	獎勵	備註
金獎	2 組	獎狀一紙	除金獎限定 2 組外，其餘實際給獎名額由評審團決議是否彈性調整。獎品視當年度經費及贊助單位決定。
銀獎	3 組	獎狀一紙	
銅獎	4 組	獎狀一紙	
佳作	6 組 (上限)	獎狀一紙	

二、教師獎勵部份：指導老師每位獎狀一紙。

捌、其他：

一、得獎作品之版權，屬於作者與本府共同擁有，本府擁有複製、公佈、發行、宣導之權利。

二、本府教育處保有本活動相關規則調整之權利。

三、聯絡人員：花蓮縣政府教育處教育網路中心田益龍老師、林筱芳小姐，電話：

03-8462860#513、E-mail：toung1023@hlc.edu.tw

玖、經費概算:如附件一


拾、本計畫相關承辦人員於完成核銷後，依花蓮縣政府所屬各級學校教育專業人員獎懲作業要點進行敘獎事宜。

拾壹、本計畫奉 縣長核定後實施，修正時亦同。

附件一(略)

附件二

花蓮縣 110 年度資訊教育競賽活動
「貓咪盃 Scratch 動畫遊戲程式設計競賽」
創用 CC 授權同意書

本人同意參加花蓮縣 110 年度「貓咪盃 Scratch 動畫遊戲程式設計競賽」複賽創作之作品採用創用 CC  「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0 版臺灣授權條款，利用人只要依照其指定的方式標示姓名，且在非商業性用途的情況下，就能自由使用、分享著作。

(創用 CC「姓名標示-非商業性」3.0 版臺灣授權條款
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/tw/legalcode>)

立同意書人

學校名稱：花蓮縣_____

指導教師 <small>(1位代表簽名)</small>		身份證字號	學校	連絡電話
(紙本簽名)				
參賽學生		身份證字號	學校	連絡電話
學生	(紙本簽名)			
學生	(紙本簽名)			

中 華 民 國 年 月 日

【競賽規則與注意事項】

1. 試場中正國小校內不開放停車，請自行尋覓附近合法停車位。
2. 指導老師可以在中正國小英語教室 1 休息。
3. 參賽學生請擇一攜帶：健保卡、在學證明、學生證等，供查驗身份，未攜帶者由指導老師當場簽切結書證明學生身份，如經舉發，身份不實，取消參賽資格。
4. 比賽當天不得自行攜帶任何儲存設備、媒體、素材、或任何參考文件進場；當天所有電腦都將實施網路斷線，繳交作品或同組同學資料交換僅能使用本府提供的隨身碟。
5. 本次競賽開放自行攜帶耳機麥克風，未攜帶者考場可借用全新設備。
6. 手機請關靜音，並且競賽過程中不得使用。
7. 防疫期間，為恐防疫群聚感染，入場選手及師生需自備口罩入場。報到入場前需接受工作人員量測體溫；若有發燒達 38°C 情形，該員禁止入場，該組並以棄賽論；但若組員堅持參賽，考量學生參與縣級競賽不易經驗難求，同意另一選手仍可入場操作，但該組不予計分。
8. 因複賽為初賽之延續，故原初賽報名隊伍學生及指導老師亦不得異動。
9. 報到時必須同時繳回 CC 授權同意書，指導老師可在場協助選手確認電腦軟硬體狀況之後，待競賽開始之後再行離開。
10. 依全國賽提供之軟體及素材皆已安裝或存放於電腦桌面。
11. 為競賽公平，競賽時間僅限於同組同學之間輕聲交談，禁止其他組同學出聲指導、其他示意或代為操作電腦等行為。
12. 競賽當天除電腦軟硬體故障等因素外，工作人員將一概不協助任何技術性問題。(例如耳機麥克風的安裝、如何開啓程式、如何存檔、錄音選項被關閉如何打開等)，請各位指導老師事先指導選手關於耳機麥克風安裝順序、相關基礎電腦操作、USB 隨身碟的使用方法。電腦設備若有任何狀況無法處理者，請舉手讓工作人員幫忙，但與競賽相關之操作及存檔必需自行操作。
13. 作品內容禁止編輯上選手所屬學校及作者姓名，違者評審將開評審會議時討論酌予扣分。
14. 競賽檔案存檔名稱“組別-學校姓名 1-學校姓名 2”（副檔名. sb3 請勿變動），例如：
 - 國中動畫-XX 國中邱○○-XX 國中李○○. sb3
 - 國小動畫-XX 國小邱○○-XX 國小李○○. sb3
 - 國中遊戲-XX 國中邱○○-XX 國中李○○. sb3
 - 國小遊戲-XX 國小邱○○-XX 國小李○○. sb3
15. 選手競賽時請在硬碟上存檔操作，並隨時存檔及備份隨身碟以免意外，完成作品繳交時，才將檔案複製進 USB，並繳交給工作人員，繳交同時當場確認檔名編號及工作人員是否已存檔至指定筆電，且檔案確認可以開啓後，才可刪除原電腦硬碟上之作品，並將本府提供借用之耳機歸還後，方可離開現場與帶隊老師會合離開。

16. 違反上述注意事項之競賽選手經由工作人員提醒後如果仍不聽勸阻者將取消比賽資格。
17. 其他未盡事項請聽從大會工作員宣布為準。

附註：

1. 耳機麥克風安裝順序必須在開啟 Scratch 之前，若已先開 Scratch 再裝麥克風會無法使用，所以若安裝時顛倒順序，請先關閉 Scratch 再安裝麥克風，隨後再開啟 Scratch 即可。
2. 因本次全國賽不提供網路攝影機，為與全國賽標準一致，故本次競賽亦不提供，請指導老師與選手留意。
3. 競賽結束繳交檔案完畢後務必刪除原電腦上之作品，以免影響下場競賽之公平性。
4. 參賽選手師生一律從中正國小大門進入，配合防疫規定，學校會派人協助量額溫，並在川堂完成報到檢錄。
5. 請參賽選手師生或陪同家長依循指定路線至競賽場所及教梯教室休息，不得喧嘩或干擾學校正常教學運作。
6. 基本防護措施：請學校協助確認參賽人員(包括學生、教師、工作人員及評審)14 天內無境外旅遊史，如符合「具感染風險民眾追蹤管理機制」中「居家隔離」或「居家檢疫」，及「自主健康管理」之社區監測通報採檢個案實施之對象者，禁止參加比賽。
7. 比賽期間防護措施：
 - (1)請由中正國小大門進入及離開，進入校區由專人量體溫，採實名入場制，不對外開放非競賽相關人員入校，僅參賽學生、指導老師及工作人員等允許入校，競賽全程配戴口罩(請自備)。
 - (2)競賽當日有發燒者(額溫 ≥ 37.5 度/耳溫 ≥ 38 度)或咳嗽、流鼻水等呼吸道症狀、腹瀉、身體不適者，一律禁止參加比賽。
 - (3)嚴禁隱匿旅遊史及個人身體症狀，如經查明屬實者，取消參賽資格，並依中央疫情通報作業規定，通報主管機關及依「傳染病防治法」處理。
8. 比賽結束後注意事項：所有與會人員於比賽後倘因發燒或身體不適住院，請依教育部「校園安全及災害事件通報作業要點」規定，辦理通報事宜。
9. 競賽承辦單位處理原則得依中央流行疫情指揮中心公布相關之防疫建議，適時調整相關防疫措施。

附件四：

國小動畫組隊伍座位(15組)/3F

第一排	第二排	第三排	第四排
1 中正國小邱哲彥王穎儒	5 中城國小吳京蔚蔺圓圓	9 明義國小葉上民簡辰濤	13 忠孝國小王子音莊紫妤
2 明義國小趙振翊曾奕文	6 復興國小朱彥蓉蔡依融	10 中正國小譚伊宸張佳蓉	14 大榮國小黃郁婷宋子祺
3 中正國小廖宥鈞劉聿恩	7 玉里國小吳少鈞詹艾橙	11 明義國小黃溇慈李沂錯	15 復興國小蘇娟潔陳柏宇
4 明義國小羅品涵羅品昀	8 復興國小許厚力潘詩婷	12 中正國小陳宥苾伊姁微	

1320-1350 報到、1350-1400 說明、1400-1700 競賽

國小遊戲組隊伍座位(15組)/4F

1320-1350 報到、1350-1400 說明、1400-1700 競賽

左側	中間			右側
1 中正國小程睿宇李品緣	8	9	10	11 東華附小林玉楓黃翊軒
2 明義國小吳家穎王宸苾	西富國小 徐紫恩	明義國小 邱智新	志學國小 蔡博宇	12 明義國小羅以凡賴品言
3 中城國小高子濬王璿睿	吳亞博	翁維岳	鍾承哲	13 復興國小徐亞佑孔維繁
4 太昌國小關羽廷施奕兆				14 瑞北國小江宏閻陳幼君
5 復興國小葉承翰蔡依珉				15 明義國小蕭羽彤蘇亭語
6 明義國小馬翌友曾學仕				
7 玉里國小林妙善詹艾靜				

國中動畫組隊伍座位(15組)/3F

0850-0920 報到、0920-0930 說明、0930-1230 競賽

第一排	第二排	第三排	第四排
1 國風國中邱雅欣孟慶珊	5 宜昌國中李慧昕施得瑩	9 國風國中張宜蓁 杜微庭	13 國風國中張聿妍林雯璿
2 化仁國中許家寧薛雙文	6 國風國中王胤育 許賈子儀	10 花崗國中劉恩予 葉先惠	14 美崙國中陳奕暄 海星國中楊昀潔
3 國風國中饒亮昀蕭筵霖	7 花崗國中羅千晴王語杉	11 國風國中鍾詒帆游沛珊	15 壽豐國中李予妍林心茹
4 宜昌國中楊悅彤林洋	8 國風國中邱郁珊周宜蓁	12 宜昌國中廖彥彰林永承	

國中遊戲組隊伍座位(15組)/4F

0850-0920 報到、0920-0930 說明、0930-1230 競賽

左側	中間			右側
1 國風國中楊祐勳蕭秉欣	8	9	10	11 宜昌國中林鼎浚薛宇恩
2 玉里國中劉文正王天佑	宜昌國中 游秉真	國風國中 林恩慈	花崗國中 林炫宇	12 國風國中莊惟中林軒呈
3 自強國中李宣佑包程宥	溫仲儒	陳祈祥	石謙義	13 慈大附中趙梓全黃奕鉸
4 宜昌國中蔡恩智李嘉豪				14 壽豐國中楊成宇黃偉翔
5 國風國中謝宇修盧至邦				15 國風國中黃偉庭陳若瑤
6 玉里國中劉正韋黃柔綺				
7 自強國中陳軒奇田柏祥				

花蓮縣 110 年 SCRATCH 比賽【國小動畫組】入圍複賽名單

	id	主題	學校	第一作者	學校	第二作者	指導老師 1	指導老師 2
244	54	當 J.K 羅琳遇到解憂食神	中正國小	邱哲彥	中正國小	王顥儒	林志豪	陳澄帆
261	55	你我都需要一副解「憂」眼鏡	中正國小	廖宥鈞	中正國小	劉聿恩	林志豪	廖美琪
289	57	用愛	中正國小	譚伊宸	中正國小	張佳蓉	何欣玫	葉美慧
432	92	畫室裡的阿斯普	中正國小	陳宥芯	中正國小	伊始微	林志豪	王佳瑜
55	13	如何陪伴憂鬱患者	中城國小	吳京蔚	中城國小	糕圓圓	姜宜禎	呂采芸
54	12	正向樂觀心情好 easy	玉里國小	吳少鈞	玉里國小	詹艾橙	王思樺	呂奎漢
108	28	媽媽的憂鬱症	忠孝國小	王子音	忠孝國小	莊紫妤	程立	黃瑞貞
124	36	立馬搞懂憂鬱症	明義國小	趙振翎	明義國小	曾奕文	吳尚汾	謝敬尉
136	38	憂鬱黑狗快走開	明義國小	羅品涵	明義國小	羅品昀	吳尚汾	王文俊
180	44	打擊憂鬱症	明義國小	葉上民	明義國小	簡辰濤	吳尚汾	王文俊
306	61	走出憂鬱 迎向未來	明義國小	黃涔慈	明義國小	李沂鍇	王文俊	謝藝璟
491	107	容易被忽略的憂鬱症	大榮國小	黃郁婷	大榮國小	宋子祺	林東標	
449	94	憂鬱不再來, 你我做得到	復興國小	朱彥蓉	復興國小	蔡依融	許雅玲	林啟政
459	96	憂鬱大揭密	復興國小	許厚力	復興國小	潘詩婷	許雅玲	林啟政
559	132	無憂無鬱 Happy Go !	復興國小	蘇娟潔	復興國小	陳柏宇	許雅玲	林啟政

花蓮縣 110 年 SCRATCH 比賽【國小遊戲組】入圍複賽名單

	id	主題	學校	第一作者	學校	第二作者	指導老師 1	指導老師 2
298	58	叢林探險記-在復健這條道路上	中正國小	程睿宇	中正國小	李品緣	林志豪	何欣玫
233	51	快樂復健好精神	中城國小	高子濬	中城國小	王璿睿	呂采芸	姜宜禎
11	6	快樂復健 快快康復	太昌國小	關羽廷	太昌國小	施奕兆	賴清雯	湯欣運
498	109	動手動腦好心情	玉里國小	林妙善	玉里國小	詹艾靜	王思樺	呂奎漢
228	50	復健大富翁	西富國小	徐紫恩	西富國小	吳亞博	廖毓強	
88	25	雙腳~動次~動次	志學國小	蔡博宇	志學國小	鍾承哲	秦梅心	黎宜欣
151	41	墨優雪的復健記	明義國小	吳家穎	明義國小	王宸芯	吳尚汾	王文俊
168	43	復健醫生的開心瘋狂復健室	明義國小	馬翌友	明義國小	曾學仕	吳尚汾	王文俊
185	45	復健 go go go!!!	明義國小	邱智新	明義國小	翁維岳	吳尚汾	謝敬尉
195	46	快樂復健好簡單	明義國小	羅以凡	明義國小	賴品言	吳尚汾	謝敬尉
220	49	復健真好玩	明義國小	蕭羽彤	明義國小	蘇亭語	吳尚汾	王文俊
269	56	歡喜來復健	東華附小	林玉楓	東華附小	黃翊軒	王碩鴻	林志豪
443	93	動茲動茲一起來	復興國小	葉承翰	復興國小	蔡依珉	許雅玲	林啟政
455	95	復健小尖兵	復興國小	徐亞佑	復興國小	孔維繁	許雅玲	林啟政
243	53	一起動ㄎ動	瑞北國小	江宏闡	瑞北國小	陳幼君	林君哲	

花蓮縣 110 年 SCRATCH 比賽【國中動畫組】入圍複賽名單

	id	主題	學校	第一作者	學校	第二作者	指導老師 1	指導老師 2
486	106	不要讓未來的自己後悔	化仁國中	許家寧	化仁國中	薛雙文	孫正大	
424	91	誰說我的未來要是那個樣子	宜昌國中	楊悅彤	宜昌國中	林洋	詹如晴	吳俊宏
573	137	走向未來	宜昌國中	李慧昕	宜昌國中	施得瑩	詹如晴	吳俊宏
638	159	重獲新生	宜昌國中	廖彥彰	宜昌國中	林永承	詹如晴	吳俊宏
344	72	語晴的奮鬥史	花崗國中	羅千晴	花崗國中	王語杉	楊境修	張吉南
517	118	夢?想?	花崗國中	劉思予	花崗國中	葉先惠	楊境修	張吉南
475	103	擁抱未來	美崙國中	陳奕暘	海星國中	楊昀潔	許雅玲	林啟政
58	14	阿痣人生傳	國風國中	邱雅欣	國風國中	孟慶珊	黃立雙	
59	15	追求自己的夢想	國風國中	饒亮昀	國風國中	蕭筵霖	黃立雙	
63	16	頹廢少男尋夢記	國風國中	王胤育	國風國中	許賈子儀	黃立雙	
67	17	青雲有路夢當梯	國風國中	邱郁珊	國風國中	周宜蓁	黃立雙	
74	19	銀先生的夢想計畫	國風國中	張宜蓁	國風國中	杜微庭	黃立雙	
82	22	為夢想而改變	國風國中	鍾詒帆	國風國中	游沛珊	黃立雙	
315	64	楓糖的咖啡夢	國風國中	張聿妍	國風國中	林雯璿	黃立雙	
555	131	AGAIN	壽豐國中	李予妍	壽豐國中	林心茹	陳錦松	宗欣儀

花蓮縣 110 年 SCRATCH 比賽【國中遊戲組】入圍複賽名單

	id	主題	學校	第一作者	學校	第二作者	指導老師 1	指導老師 2
465	99	躲避車輛吧!	玉里國中	劉文正	玉里國中	王天佑	楊中介	謝寶財
531	123	異次元的賽車夢	玉里國中	劉正韋	玉里國中	黃柔綺	楊中介	謝寶財
334	68	荒野賽車	自強國中	李宣佑	自強國中	包程宥	黃世勛	徐彥哲
349	73	刺激 の賽車遊戲	自強國中	陳軒奇	自強國中	田柏祥	黃世勛	徐彥哲
532	124	卡丁車:極限飆速	宜昌國中	蔡恩智	宜昌國中	李嘉豪	詹如晴	朱惟庸
613	148	西瓜車	宜昌國中	游秉真	宜昌國中	溫仲儒	朱惟庸	張玉蘭
617	150	在卡丁車遊樂園的一天	宜昌國中	林鼎浚	宜昌國中	薛宇恩	朱惟庸	
327	67	跑跑卡丁車-3D版	花崗國中	林炫宇	花崗國中	石謙義	楊境修	謝盛智
115	32	掏金車	國風國中	楊祐勳	國風國中	蕭秉欣	黃立雙	
309	62	飛天卡丁車	國風國中	謝宇修	國風國中	盧至邦	黃立雙	
319	65	賽車拉~	國風國中	林恩慈	國風國中	陳祈祥	黃立雙	
521	119	第一屆跑跑卡丁車大賽	國風國中	莊惟中	國風國中	林軒呈	黃立雙	
564	133	加州賽車	國風國中	黃偉庭	國風國中	陳若瑤	黃立雙	
411	86	3D Epic Car Race	慈濟大學 附屬高級 中學	趙梓全	慈濟大學 附屬高級 中學	黃奕鉸	黃裕倫	
585	142	3D 開車模擬器	壽豐國中	楊成宇	壽豐國中	黃偉翔	陳錦松	高鈴芳