程控組-初賽

1. 挑戰卡必須擺設完成才能開始比賽，若超過60秒仍未完成擺設，裁判喊比賽開始後仍須繼續擺設完成後無人機才能起飛。
2. 挑戰卡若在準備時間內擺設完成，仍須等裁判喊比賽開始後才能起飛。
3. 比賽開始後選手可不限次數重飛，飛行若失敗須回到起點重新起飛。
4. 挑戰卡可於無人機靜止時進行微調。
5. 無人機需依序通過障礙物，若穿越失敗，積分僅記錄到失敗前一障礙物。
6. 選手可隨時喊完成比賽，此時碼表會暫停計秒，並記錄當下的成績及秒數。
7. 選手須依照可移動範圍移動，若碰觸到賽道則依情節嚴重性增加秒數或取消參賽資格。

程控組-準決賽

1. 挑戰卡必須在60秒內擺設完成，時間到不論有無擺設完成，同隊隊員均須離開並停止擺放挑戰卡，若同隊隊員未離場，第一次先口頭警告，第二次直接扣分 1 分。
2. 每隊有三次失敗重新起飛的機會，可於失敗障礙物前或選擇從起點重新起飛，已得分之障礙物不再重複計分。
3. 選手可於無人機飛行中調整挑戰卡，第2次開始每移動1次扣0.5分。
4. 無人機需依序通過障礙物，若穿越失敗，積分僅記錄到失敗前一障礙物。
5. 選手若碰撞到賽道，則須停錶進行賽道調整，並扣除分數1分，扣分將會持續累加。
6. 選手可放棄重飛機會，並舉手向裁判示意放棄比賽，比賽成績會以當下積分及秒數做紀錄。

遙控組

1. 每位選手有60秒準備起飛時間，若超過準備時間仍未準備就緒，使用之額外時間，將於「飛行時間」扣除。
2. 選手可於比賽時間240秒內不限次數重飛，飛機若墜落後未停止機能可直接繼續起飛進行穿越，若機能停止則需擺放至失敗障礙前重新起飛。
3. 若裁判判定障礙穿越失敗，選手須回到前一障礙重新穿越，否則後面分數不繼續累積。
4. 選手須依照可移動範圍移動，若碰觸到賽道則依情節嚴重性扣除分數或取消參賽資格。
5. 240秒飛行總積分累計即為比賽成績，成績相同時由同分選手進行PK賽。