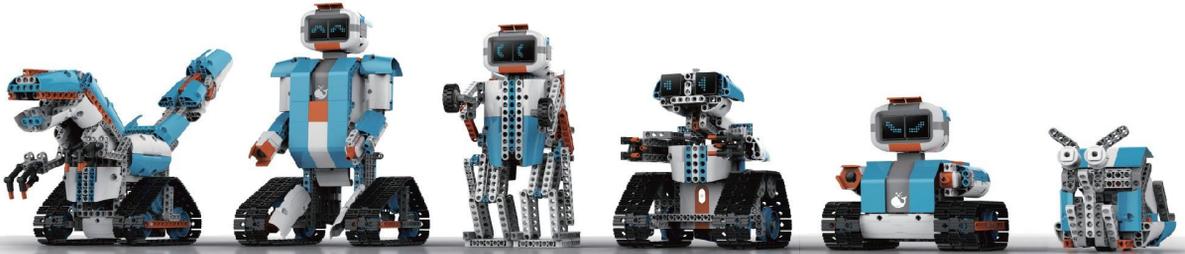


花蓮縣教育處
AI 機器人師資培訓

未來 · 世界 · 我來造

AI+Edu



AI學習 接軌108課綱

與機器人做朋友



團隊合作



整合能力



創造力



運算思維



分析與歸納



觀察力



解決問題



邏輯力



| 項目 | 學習目標 | 重點內容 | 準備工具 | 專案/競賽 |
|----------------------------|-------|-------------------|--------------------------------------------------|----------------|
| 第一節: 9:00-10:20 | 1 | 認識鯨魚機器人基礎結構及主機傳感器 | AI Module1: (1)零件操做 (2)主機、傳感器、電機 | ----- |
| | | 鯨魚機器人主機、鋰電池 | (2)主機、傳感器、電機 | ----- |
| | | 傳感器、擴充元件 | 平板/手機: (1)下載鯨魚機器人APP | ----- |
| | | 電機馬達與注意事項 | (1)下載鯨魚機器人APP | ----- |
| 第二節: 10:30-12:00 | 2 | APP闖關任務:快速小車搭建 | 平板/手機: (1)鯨魚機器人APP (2)下載Scratch app | APP新手闖關 |
| | | 4大控制模式-移動小車 | (2)下載Scratch app | ----- |
| | | APP創作空間-方向、迴圈 | 平板/手機: (1)指令練習習作 | ----- |
| | | APP創作空間-聲音與表情 | (1)指令練習習作 | 競賽:倒車入庫 |
| 第三節: 13:00-14:20 | 3 | Scratch介紹 | 桌機/NB: (1)鯨魚Scratch下載 | ----- |
| | | 上課資源 | | ----- |
| | | Scratch模擬器操作 | 桌機/NB: (1)教學內容分析 | ----- |
| | | 教學資源分享 | | ----- |
| 教學注意事項 | ----- | | | |
| 第四節: 14:30-16:00 | 4 | 教學模式 | 分組競賽:現場隨機出題 | ----- |
| | | 主題競賽 | | ----- |
| | | PBL介紹 | 團隊成果心得分享 | 競賽:隨機出題 |
| | | 多元智能 | | 競賽:成果檢驗 |
| 實際演練 | | | | |
| Q/A | | | | |

注意事項

Enjoy AI提供上課教具

- ① 學習目標:鯨魚機器人結構零件、程式設計軟體
- ② 學習PBL教學模式及實作練習平台
- ③ 授課單位須自備投影機及智慧電視
- ④ 上課地點:

