

# 新北市 107 年「尋寶奇謀」資訊科技教育成果展實施計畫

新北市政府教育局 107 年 10 月 2 日新北教研資字第 1071777611 號函訂定

## 壹、依據：

- 一、新北市政府教育局「2016-2018 卓越人才計畫」。
- 二、新北市 107-108 年度行動學習學校遴選實施計畫。
- 三、教育部 107 年「中小學數位學習深耕計畫」實施方案。
- 四、教育部 107 年「國中小行動學習推動計畫」實施方案。
- 五、教育部 107-108 年高中職行動學習推動計畫。
- 六、新北市 107 學年度資訊知能教學觀摩及成果展示活動實施計畫。

## 貳、計畫目標：

- 一、落實資訊科技教育政策，建置校園優質均等教學環境。
- 二、融入資訊知能培訓，深化師生資訊科技教育專業能力。
- 三、推廣資訊科技教育概念，形塑行動學習多元應用環境。
- 四、展現資訊科技教育成果，啟發各校推動創新教學模式。

## 參、辦理單位：

- 一、指導單位：教育部資訊及科技教育司。
- 二、主辦單位：新北市政府教育局(以下簡稱本局)。
- 三、承辦單位：北新國小、鳳鳴國小、米倉國小、白雲國小、文德國小、青山國中小。
- 四、參與單位：三重國小、五華國小、新市國小、成功國小、長坑國小、碧華國小、重陽國小、廣福國小、秀朗國小、江翠國小、後埔國小、國光國小、溪洲國小、大觀國小、頂溪國小、海山國小、光復國小、北大國小、二橋國小、永吉國小、五寮國小、成福國小、明志國小、義學國小、中港國小、昌福國小、樹林國小、大坪國小、九份國小、瑞亭國小、柑林國小、屈尺國小、直潭國小、瑞芳國小、新店國小、中正國小、淡水國中、鷺江國中、三芝國中、明志國中、江翠國中、福和國中、大觀國中、永和國中、重慶國中、中山國中、桃子腳國中小、崇林國中、瑞芳國中、三民高中、三重高中、淡水商工、錦和高中、清水高中、泰山高中、瑞芳高工、北大高中、樹林高中、明德高中、淡江大學、幫你優股份有限公司、閻橡科技股份有限公司、宏碁股份有限公司。

## 肆、參加對象：

- 一、各直轄市、縣市政府教育局(處)、教育網路中心業務單位。
- 二、新北市(以下簡稱本市)65 所行動學習暨程式教育學校團隊及所屬學校學生。
- 三、本市各級學校對資訊科技教育有興趣之校長、主任、組長或各領域教師。
- 四、教育部行動學習暨數位深耕學校、全國各級學校對資訊科技教育有興趣之教師。

## 伍、活動時間：

- 一、107 年 10 月 19 日(星期五)上午 10 時至下午 4 時及 107 年 10 月 20 日(星期六)上午 10 時至下午 3 時。
- 二、各參與學校場佈日訂於 107 年 10 月 18 日(星期四)中午 12 時至場佈完成(分梯次進場，請依本局另行公告所安排時間準時抵達)。
- 三、承辦學校(北新國小)彩排：107 年 10 月 18 日(星期四)下午 4 時至彩排完成。

陸、活動地點：新北市立新莊體育館(新北市新莊區中華路一段 75 號)。

柒、活動內容：

本活動以「尋寶奇謀」為主題，「勇闖地下王國•挑戰科技怪獸」為活動整體形象，共分「大師論壇」、「創作工作坊」、「互動攤位」及「數位互動藝術」等 4 大體驗區(流程表如附件 1)：

- 一、**大師論壇**：上午邀請國外專家學者分享教學與科技應用理念，下午邀請國內行動學習績優學校及績優與傑出教師，分享 AR、VR、AI 等在教育上的應用經驗及案例(時程表如附件 2)。
- 二、**創作工作坊**：透過簡單的動手操作，讓我們的孩子學習運算思維，從發現問題、思考步驟、到解決問題，引導創作進而激發對資訊的學習的興趣(時程表如附件 3)。
- 三、**互動攤位**：由本市行動學習學校 59 校、程式教育示範學校 3 所、親師生平臺、新北校園通 APP、全國資安、自由軟體社群及本局合作單位共同展出行動學習、程式教育、科學教育、前瞻創新(人工智慧、VR/AR)等攤位及主題區，串聯組成互動闖關活動，邀請參與師生共同闖關，並從活動體驗資訊科技教育之理念及樂趣。
- 四、**數位互動藝術**：由本市程式教育體驗中心青山國中小師生團隊跨領域共創數位互動裝置藝術-勝利女神 Nike，象徵新北學生乘著資訊科技的翅膀，翱翔在學習無涯的宇宙，強調利用程式設計藝術品與觀眾的即時互動，並邀請觀眾即興參與藝術的創作表現。

捌、交通資訊：如附件 4。

玖、報名資訊：

- 一、參與「大師論壇」研習人員於 107 年 10 月 1 日(星期一)上午 8 時起至 107 年 10 月 16 日(星期二)下午 5 時前逕至「全國教師在職進修網(<https://www1.inservice.edu.tw/>)」研習名稱：新北市 107 年「尋寶奇謀」資訊科技教育成果展(課程代碼 2488703)完成報名。全程參與研習人員核發 3 小時研習時數。
- 二、參與「創作工作坊」、「互動攤位」及「數位互動藝術」體驗人員無須報名。
- 三、本市所屬與會人員，本局核予公假(課務排代)出席。
- 四、外縣市所屬與會人員，敬請所屬單位協助核予出席人員公(差)假。

拾、本活動工作人員於活動場佈、彩排及活動第 1 日核予公假(課務排代)出席，活動第 2 日核予公假出席，得於 6 個月內擇日補休 1 日(課務自理)。

拾壹、經費：本活動體驗及研習由教育部及本局相關預算支應，其餘參與人員交通費及差旅費等相關費用由各所屬單位支應。

拾貳、敘獎：本活動承辦及參與學校依「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」第 7 條第 1 項第 5 款第 2 目及「新北市政府所屬各級學校及幼兒園辦理教師敘獎處理原則」附表第 2 項第 2 款規定，核予承辦學校校長嘉獎 2 次，工作人員嘉獎 1 次以 6 人為限；另參與學校敘獎部分，核予參與學校校長嘉獎 1 次，工作人員嘉獎 1 次以 3 人為限。

拾參、本活動聯絡人：

- 一、新北市新店區北新國民小學資訊組羅英財組長，電話：(02)29189300 分機 339；電子信箱：lofang1203@gmail.com。
- 二、新北市政府教育局教育研究及資訊發展科郭柏賢先生，電話：(02)29603456 分機 8426；電子信箱：captain@ntpc.edu.tw。

拾肆、本計畫奉核定後實施，修正時亦同。

## 新北市 107 年「尋寶奇謀」資訊科技教育成果展流程表

時間	107 年 10 月 19 日 (星期五)			備註
09:00-10:00	報到			
10:00-10:05	開幕			
10:05-10:15	市長勉勵			
10:15-10:20	頒獎典禮 頒發新北市 107 年度行動學習學校感謝狀			
10:20-10:30	啟動儀式			PaGamO 電競遊戲 翻轉教育體驗
10:30-10:40	攤位體驗			
10:40-10:50	換場			
10:50-16:00	數位互動藝術			
	大師論壇 1F 會議室	創作工作坊 1F 記者室	互動攤位 1F 籃球場	
10:50-12:00	美國專家學者 <u>Jim Burnham</u> 10:50-12:00	動感小車 <u>施雨利先生</u> <u>陳金珠老師</u> 10:50-11:30	資訊科技教育 闖關體驗 10:50-12:00	行動學習攤 程式教育區 科學教育區 前瞻創新區
12:00-12:10	第 1 輪摸彩			
12:10-13:20	午餐時間			2F 看台區
13:20-15:50	臺南市海東國小 <u>洪駿命主任</u> 新北市明志國小 <u>田俊龍組長</u> <u>林純慧老師</u> <u>王建翔老師</u> 13:20-14:30	涼爽一夏 <u>張瀚中主任</u> <u>陳金珠老師</u> 13:20-14:00 動感小車 <u>張瀚中主任</u> <u>葉士詮老師</u> 14:10-14:50	資訊科技教育 闖關體驗 13:20-15:50	行動學習攤 程式教育區 科學教育區 前瞻創新區
	南投縣南投國中 <u>姚述勤組長</u> 臺北市南湖國小 <u>陳錫安主任</u> 14:40-15:50	涼爽一夏 <u>張瀚中主任</u> <u>葉士詮老師</u> 15:00-15:40		
15:50-16:00	第 2 輪摸彩			賦歸

時間	107年10月20日(星期六)		備註
09:00-10:00	報到		
10:00-12:00	數位互動藝術		
	創作工作坊 1F 記者室	互動攤位 1F 籃球場	
10:00-12:00	動感小車 <u>施雨利先生</u> <u>邱朝基主任</u> 10:00-10:40	資訊科技教育 闖關體驗 10:00-12:00	行動學習攤 程式教育區 科學教育區 前瞻創新區
	涼爽一夏 <u>施雨利先生</u> <u>邱朝基主任</u> 10:50-11:30		
12:00-12:10	第1輪摸彩		
12:10-13:20	午餐時間		2F 看台區
13:20-14:50	動感小車 <u>施雨利先生</u> <u>賴秀芬老師</u> 13:20-14:00	資訊科技教育 闖關體驗 13:20-14:50	行動學習攤 程式教育區 科學教育區 前瞻創新區
	涼爽一夏 <u>施雨利先生</u> <u>鄧滿卿老師</u> 14:10-14:50		
14:50-15:00	第2輪摸彩		賦歸

◎**行動學習攤**：本市高中職暨國中小行動學習學校成果攤位及本局政策攤(含合作單位)，計60攤。

◎**程式教育區**：「達CODE島」為本市程式教育示範學校(明志國中等共10校)106學年度之成果主題展現，提供A、B、C共3區闖關體驗以及搭配成果影片撥放，提供學校教師導入多元程式教育課程，培養學生運算思維核心能力之範例。

◎**科學教育區**：本市與淡江大學合作，展出「CVLab --3D VR物理虛擬實驗室」，讓學生透過VR體驗視覺化物理現象，身歷其境的操作物理實驗，進而探究科學原理。

◎**前瞻創新區**：本市與閩橡科技合作，重新定義學習的方式。體驗電影『一級玩家』身歷其境的感受，VR顛覆你對上課的想像。不需要再受到時間、空間以及地點的限制，讓老師不需要再辛苦的製作教具，開啟感官真實體驗的時代。

◎**數位互動藝術**：本市程式教育體驗中心青山國中小師生團隊跨領域共創大型數位互動裝置藝術-勝利女神Nike，邀請觀眾即興參與藝術的創作表現。當觀眾走向勝利女神Nike，隨著距離遠近，投射出不同顏色的光芒。觀眾能用自己的手機掃描QR Code下載APP進行自拍及簽名或塗鴉，然後上傳到Nike頭部的螢光幕，讓自己瞬間就化為自由女神。

※活動時間及內容如有異動，請以現場公告為主，主辦單位保留活動調整之權利。

## 大師論壇時程表

一、日期及時間：107 年 10 月 19 日(星期五)上午 10 時 50 分至下午 3 時 50 分

二、地點：新北市立新莊體育館 1F 會議室(南側)

日期及時間	題目	講師	備註
10/19 10:50-12:00	The Application of Technology and Teaching(combined with engineering, robotics and programming)	美國專家學者 Jim Burnham	講授 50 分 討論 20 分
10/19 13:20-14:30	從機器人談專題導向學習	臺南市海東國小 洪駿命主任	講授 50 分 討論 20 分
	VR 創新科技在鄉土教學應用經驗分享	新北市明志國小 田俊龍組長 林純慧老師 王建翔老師	
10/19 14:40-15:50	AR、VR、QR 在教育上的應用案例	南投縣南投國中 姚述勤組長	講授 50 分 討論 20 分
	VR、AR 在南湖國小教學上的應用經驗分享	臺北市南湖國小 陳錫安主任	

※活動時間及內容如有異動，請以現場公告為主，主辦單位保留活動調整之權利。

## 創作工作坊時程表

### 一、日期及時間：

(一)107 年 10 月 19 日(星期五)上午 10 時 50 分至下午 3 時 40 分

(二)107 年 10 月 20 日(星期六)上午 10 時至下午 2 時 50 分

### 二、地點：新北市立新莊體育館 1F 記者室(東側)

日期及時間	題目	講師	備註
10/19 10:50-11:30	動感小車	施雨利先生 新北市文德國小陳金珠老師	講授 40 分
10/19 13:20-14:00	涼爽一夏	新北市文德國小 葉士詮老師、陳金珠老師	講授 40 分
10/19 14:10-14:50	動感小車	新北市文德國小 張瀚中主任、葉士詮老師	講授 40 分
10/19 15:00-15:40	涼爽一夏	新北市文德國小 張瀚中主任、葉士詮老師	講授 40 分
10/20 10:00-10:40	動感小車	施雨利先生 新北市文德國小邱朝基主任	講授 40 分
10/20 10:50-11:30	涼爽一夏	施雨利先生 新北市文德國小邱朝基主任	講授 40 分
10/20 13:20-14:00	動感小車	施雨利先生 新北市文德國小賴秀芬老師	講授 40 分
10/20 14:10-14:50	涼爽一夏	施雨利先生 新北市文德國小鄧滿卿老師	講授 40 分

※活動時間及內容如有異動，請以現場公告為主，主辦單位保留活動調整之權利。

附件 4

新北市立新莊體育館地址：新北市新莊區中華路一段 75 號

(鄰近捷運新莊站 1 號出入口，請多搭乘大眾交通工具，若須停車於四周圍皆有付費停車位/場)

