

07/01-11/30

第三屆

# BeingLife

## 明日生活 萬物智聯 創作大賽

宏碁基金會「BeingLife明日生活·萬物智聯」創作大賽，至今已邁入第三屆，結合以人為中心的出發點，BeingLife期待能激發學子對於明日生活的想像，運用系統思考解決生活上的難題，共同創作更美好的明日生活！

今年也開放國、高中職學校申請種子學校，藉由雲教授產品及獎助金，帶領種子學校及師生們一起發揮想像力，並透過雲教授增加實戰力，歡迎踴躍申請！

### 創作大賽總獎金78.8萬元

**參賽對象** 國內公私立高中職、國中在校學生，可個人或2~5人自組團隊。

**參賽說明** 至本活動網站點選「我要投稿」，並依格式規定上傳參賽作品。

**報名時間** 107/07/01起~107/11/30止。

**徵件類別**  
國中實作創作組 (附展示影片及計畫書)  
國中影片組 (附計畫書)  
高中職實作創作組 (附展示影片及計畫書)  
高中職影片組 (附計畫書)

所有作品的內容結構須包含四個概念：  
(撰寫方式與內容可參考投稿計畫書範本)

我想要解決的問題 (為何要解決這個問題)

想像解決的方式

使用者回饋與調查

可以創造的效益

**獎項獎金**

**評審團超級大獎：10萬 (可重複獲獎)**

**不分組優等獎：**

<b>金獎</b>	國中組 - 實作創作組 (一組) 50,000	影片組 (一組) 30,000
	高中職組- 實作創作組 (一組) 50,000	影片組 (一組) 30,000
<b>銀獎</b>	國中組 - 實作創作組 (六組) 20,000	影片組 (三組) 10,000
	高中職組- 實作創作組 (六組) 20,000	影片組 (三組) 10,000
<b>銅獎</b>	國中組 - 實作創作組 (六組) 10,000	影片組 (三組) 5,000
	高中職組- 實作創作組 (六組) 10,000	影片組 (三組) 5,000

**實作技術獎 (可重複獲獎)**

國中組-實作創作組 (六組) 5,000  
高中職組-實作創作組 (六組) 5,000

**創意獎 (可重複獲獎)**

不分組不分類別 (六組) 3,000

**獎項說明**

以上各獎項經決選評審小組決議，得從缺或調整。



詳情請參閱活動官網  
<https://beinglife.acerfoundation.org.tw/>

注意事項：

- 1.作品須為原創性概念，無仿冒或侵犯他人智慧財產權者。
- 2.如本徵件因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
- 3.詳細比賽辦法請參照活動簡章。

