組別:國中生活應用

題目:APP 製造所一時尚達人換裝 APP

情境說明:

我們現在是一個 APP 工具開發者,觀察到青少年想省時又省錢地直接試穿各種流行好看的穿搭,所以想設計一個實用的換裝 APP 工具,可以讓人省去到處實體試穿的時間和心力。

現在,請設計一個換裝 APP,讓用戶可以自由選擇角色、服裝和顏色,以便進行搭配。 為了增加實用性,本 APP 還包含計算折扣的功能,讓用戶在購買服裝時,可以同時知道花費多少金錢。

子任務說明:

作品應包含以下特色

任務一:角色和服裝設計

- 1. 設計至少3位人物角色供用戶選擇,可以是不同性別、年齡、風格的角色。
- 2. 設計上衣(長短袖、外套)、褲子(裙子)、鞋子等類別,每類至少各3種商品。
- 3. 各商品提供顏色選擇,以便用戶可以自己定義服裝的外觀。

任務二:計價功能

- 1. 有購買計價的功能,讓用戶可以選擇並購買,最後計算總花費。
- 2. 計算折扣功能,根據不同的促銷活動或會員等級,計算購買後的折扣金額。

任務三:推廣 APP

發揮創意,設計互動式動畫或小遊戲,甚至增加本 APP 的額外功能,來提升用戶體驗,讓人感受到此 APP 的優點,以吸引更多用戶來使用本 APP 工具。

程式說明文件題目:

請說明任務二的程式中,您如何規劃計價、折扣功能,讓用戶可以選擇並購買服裝,並計算總花費和折扣金額。