

# 112學年度第2梯次新北市科技化學習扶助種子教師增能研習

## 【線上研習課前須知】：

- 請使用 **電腦（桌機或筆電）** 參加研習課程，才能有最好的學習體驗（手機、平板建議做為第二載具）！
- MEET會議室將於課前15分鐘開放，並視需要開啟麥克風、視訊鏡頭。
- 登入後請先檢查麥克風和喇叭是否正常，即可關閉麥克風，進入靜音模式。
- **線上研習有三項檢核點，包含：簽到，課中檢核任務，以及簽退和回饋**，請務必都完成以便核發研習時數！

## 數位教學課程-科技化學習扶助種子教師增能研習

序號	課程名稱	日期、時間	時數 規劃	運用的平臺 或載具、App	學員所需的 先備能力、準備物品	研習課程內容	講師	Google Meet代碼
主題：學習扶助班級經營								
1.	學扶老師有利器- 手把手教鼓勵	113/03/08 (五) 13:30~15:30	2	學習吧 classdojo	請使用桌機或筆電上課。	提供經營正向積極的學扶班級，應具備的理念、作法與實務案例分享。	新北市 更寮國小 林桂楨	<a href="#">hou-gquq-eot</a>
2.	學習扶助班級經營 e點靈	113/04/12 (五) 13:30~15:30	2	classdojo wordwall	1. 有帳號能登入科技化評量網站。 2. 請使用桌機或筆電上課。	整合實用、易操作的平台，提升學習扶助班級經營效率。	新北市 更寮國小 林桂楨	<a href="#">hou-gquq-eot</a>
3.	如何讓學習扶助孩童也有高動機	113/05/17 (五) 13:30~15:30	2	classdojo 科技化評量網站	1. 有帳號能登入科技化評量網站。 2. 請使用桌機或筆電上課。	透過實務經驗分享，說明學習動機的重要性，並提供具體可行的教學策略。	新北市 更寮國小 林桂楨	<a href="#">hou-gquq-eot</a>

序號	課程名稱	日期、時間	時數 規劃	運用的平臺 或載具、App	學員所需的 先備能力、準備物品	研習課程內容	講師	Google Meet代碼
主題：科技融入學扶教學-分科應用								
4.	B4. 各領域/科目數位教學工作坊-國語(國語學習扶助的核心能力-學習吧)	113/03/08 (五) 13:00~16:00	3	科技化評量網站 學習吧	1. 熟悉科技化評量網站及學習吧平台操作。 2. 請使用桌機或筆電上課。	數位教學心法：有效閱讀之策略。	苗栗市 大同國小 溫櫻美  新北市 碧華國小 謝炳睿	<a href="#">qaw-ypqy-bcp</a>
5.	學習扶助自我挑戰超能賽EASY GO	113/03/06 (三) 13:30~15:30	2	學習吧	請使用桌機或筆電上課。	1. 說明學扶超能賽的規則。 2. 如何利用比賽增進學扶學生的能力。	新北市 忠義國小 洪含詩	<a href="#">fvu-jtan-jby</a>
6.	B4. 各領域/科目數位教學工作坊-數學(科技化導入學扶教學模式分享-因材網)	113/03/22 (五) 13:00~16:00	3	科技化評量網站 因材網	1. 已上過因材網A2課程。 2. 有帳號能登入科技化評量網站。 3. 請使用桌機或筆電上課。	1. 認識科技化評量網站資源。 2. 運用因材網平台資源。 3. 建立科技化導入學扶教學的課程模式。	新北市 北新國小 林昆岳	<a href="#">qem-rhyr-qge</a>
7.	B4. 各領域/科目數位教學工作坊-數學(學習扶助系統化的課堂流程-以因材網數學為例)	113/04/10 (三) 13:00~16:00	3	科技化評量網站 均一 因材網 classkick	1. 有帳號能登入科技化評量網站。 2. 已上過均一、因材網A2為佳。 3. 請使用桌機或筆電上課。	1. 數學科學習扶助的課程規劃。 2. 不同平台在數學學習扶助的實務操作。 3. 以能力指標為一個循環的授課模式。	高雄市 橋頭國小 王家峻	<a href="#">upz-ezyu-xbd</a>

序號	課程名稱	日期、時間	時數 規劃	運用的平臺 或載具、App	學員所需的 先備能力、準備物品	研習課程內容	講師	Google Meet代碼
8.	B4. 各領域/科目數位教學工作坊-數學(學習扶助系統化的課堂流程-以均一數學為例)	113/04/17 (三) 13:00~16:00	3	科技化評量網站 均一 因材網 classkick	1. 有帳號能登入科技化評量網站。 2. 已上過均一、因材網A2為佳。 3. 請使用桌機或筆電上課。	1. 數學科學習扶助的課程規劃。 2. 不同平台在數學學習扶助的實務操作。 3. 以能力指標為一個循環的授課模式。	高雄市 橋頭國小 王家峻	<a href="#">upz-ezyu-xbd</a>
<b>主題：學習診斷評量應用</b>								
9.	遊戲式的數位評量	113/04/12 (五) 13:00~16:00	3	wordwall	請使用桌機或筆電上課。	1. 淺談遊戲式數位學習。 2. 評量設計： wordwall，超時空對談……等。	苗栗市 大同國小 溫櫻美  新北市 碧華國小 謝炳睿	<a href="#">qaw-ypqy-bcp</a>